



# LIGA DE FUTEBOL DE COLOMBO

Rua Antônio Chemin, 28 - Roça Grande Cep 83403-515 (41) 3663-9742  
Colombo - Pr. - Fundada em 12/10/1981  
CNPJ 76.086.511/0001-30

## ATO DA PRESIDÊNCIA Nº. 003/2023

**SÚMULA:** Homologação das regras de protocolos dos jogos das competições da Liga de Colombo à partir de Março de 2023

**DATA:** 17/03/2023

Nesta data, Ademir Ribeiro de Souza, Presidente da Liga de Futebol de Colombo, no uso de suas atribuições que lhe são conferidas pelo Estatuto Social da entidade em seu artigo 31º.

### RESOLVE:

Homologar e publicar Protocolos a serem seguidos nas competições de Liga de Colombo a partir de Março de 2023.

#### **DO HORÁRIO DE JOGO:**

A Partir desta data as competições não mais terão tempo de tolerância para início dos jogos, PORTANTO O JOGO DEVERÁ TER INÍCIO RIGOROSAMENTE NO HORÁRIO DETERMINADO NO REGULAMENTO E TABELA DIVULGADA.

#### **DO DELEGADO / REPRESENTANTE DE JOGO:**

- A) O DELEGADO DE JOGO DEVERÁ ESTAR NO ESTÁDIO NO MÍNIMO 30(TRINTA) MINUTOS ANTES DO HORÁRIO MARCADO PARA INÍCIO DO JOGO;
- B) VERIFICAR OS VESTIÁRIOS E CONSTATAR SE OS CLUBES JÁ ESCONTRAN-SE PRESENTES, SOLICITANDO ATÉ NO MÁXIMO 15 MIN ANTES DO JOGO AS LISTAGEM DOS ATLETAS RELACIONADOS PARA O JOGO COM, INDICAÇÃO DE TITULARES E RESERVAS COM NUMERAÇÃO E DEVIDAMENTE ASSINADOS.
- C) FOTOGRAFAR OS ELENÇOS E O TRIO DE ARBITRAGEM COM OS DOIS CAPITÃES, PARA REGISTROS DA LIGA. DNTERO DOS 10 MINTOS ANTES DO APITO INICIAL

#### **DA ARBITRAGEM DO JOGO:**

- A) O TRIO DE ARBITRAGEM DEVERÁ ESTAR PRESENTE EM CAMPO PRONTOS PARA INÍCIO DO JOGO NO MÍNIMO 10 MIN ANTES DO HORARIO MARCADO PARA O INÍCIO DO JOGO;
- B) O ARBITRO DO JOGO ESTÁ AUTORIZADO, POR FORÇA CONTRATUAL E REGULAMENTO, A DAR INICIO AO JOGO PRECISAMENTE NO HORARIO MARCADO PARA INÍCIO, E EM CASO DE UMA OU AS DUAS AGREMIACÕES NÃO EXTIVERAM PRESENTES EM CAMPO, APLICAR WXO PARA O CLUBE OU CLUBES AUSENTE RELATANDO E JUSTIFICANDO O FATO EM SÚMULA DA PARTIDA.

#### **DOS CLUBES, ATLETAS E COMISSÃO TECNICA:**

- A) A COMISSÃO TÉCNICA DEVERÁ APRESETAR AO DELEGADO DE JOGO ATÉ NO MÁXIMO 15MIN ANTES DO INÍCIO DO JOGO, RELATÓRIO DE ESCALAÇÃO DO TIME, IMPRESSO NO SISTEMA EGOL, INDICANDO OS ATLETAS TITULARES E RESERVAS, CONTENDO NUMERAÇÃO DE CAMISA E ASSINATURAS E DOCUMENTOS DE IDENTIFICAÇÃO DE TODOS OS 21 ATLETAS QUE DE ACORDO COM REGULAMENTO PODERÃO PARTICIPAR DO JOGO;
- B) O TIME ESCALADO COM NO MÁXIMO 21 INTEGRANTES, DEVERÃO ESTAR EM CAMPO DEVIDAMENTE UNIFORMIZADOS E PRONTOS PARA INÍCIO DO JOGO COM NO MÍNIMO 10 MIN ANTES DO HORAIO MARCADO PARA INÍCIO DO JOGO, SOB PENA DE WXO, MULTA E PUNIÇÕES PREVISTAS NO CBJD;
- C) CONSIDERA-SE ATLETA DEVIDAMENTE UNIFORMIZADOS, ESTANDO COM CAMISA, CALÇÃO, MEIAS, CANELEIRAS E CHUTEIRAS;
- D) ESTANDO EM CAMPO OS ATLETAS DEVERÃO PERFILAR-SE EM FORMAÇÃO PARA FOTO OFICIAL DO JOGO DENTROS DOS 10 MIN ANTES DO APITO INICIAL;
- E) ATLETAS ATRASADOS, QUE FALTAM PARA COMPOR OS 21 ATLETAS, SO PODERÃO FAZER PARTE DA SUPLENCIA DESDE QUE ENTE EM CAMPO ANTES DO APITO INICIAL, APÓS O INÍCIO DO JOGO SOMENTE PODERÁ COMPLETAR O QUADRO NO INTERVALO DO 1º. PRO 2º. TEMPO. JA APÓS O INICIADO O 2º. TEMPO, NEMHUM ATELTA PODERÁ MAIS ENTRAR EM CAMPO.

**LIGA DE FUTEBOL DE COLOMBO**  
CNPJ 76.086.511/0001-30

Ademir Ribeiro de Souza  
Presidente